게임 시작 시 : 다락방에서 깨어남 그런데 점점 주변 물체들이 커짐 or 자신이 작아짐

튜토리얼(다락방) : 블록(나무상자)들을 쌓아서 탈출구(다락방 구멍)를 통해 밖으로 나감

필요 기믹 :

다락방에 위치한 가구 및 소품들 [상자, 세탁기, 책장, 나무토막, 사다리 등]

거실 스테이지 :

필요 기믹 :

거실에 위치한 가구 및 소품들 [소파, 티비, 화분, 서랍장, 괘종시계, 쿠션, 막대기 등]

침실 스테이지 :

필요 기믹 :

침실에 위치한 가구 및 소품들 [침대, 화장대, 옷장, 옷걸이, 베게, 빨래건조대 등]

욕실 스테이지 :

필요 기믹 : 맵 자체가 마찰력이 적음

욕실에 위치한 가구 및 소품들 [세면대, 욕조, ]

지하실 스테이지 :

필요 기믹 : 얼음(미끄러지는 블록), 전등(빛)이 일정한 주기로 껐다 켜짐

지하실에 위치한 가구 및 소품들 []

**다락방**

**거실**

**침실**

**지하실**

**탈출구**