게임 시작 시 : 다락방에서 깨어남 그런데 점점 주변 물체들이 커짐 or 자신이 작아짐

다락방 : 블록(나무상자)들을 쌓아서 탈출구(다락방 구멍)를 통해 밖으로 나감

필요 기믹 : X

다락방에 위치한 가구 및 소품들 [상자, 세탁기, 책장, 나무토막 등]

거실 스테이지 :

필요 기믹 : X

거실에 위치한 가구 및 소품들 [소파, 티비, 화분, 서랍장, 괘종시계, 쿠션, 막대기 등]

침실 스테이지 :

필요 기믹 : 맵의 밝기가 낮음

침실에 위치한 가구 및 소품들 [침대, 화장대, 옷장, 옷걸이, 베게, 빨래건조대 등]

욕실 스테이지 :

필요 기믹 : 맵 자체가 마찰력이 적음

욕실에 위치한 가구 및 소품들 [세면대, 욕조, 목욕용품, 수건, 변기, 서랍장 등]

지하실 스테이지 :

필요 기믹 : 얼음(미끄러지는 블록), 전등(빛)이 일정한 주기로 껐다 켜짐

지하실에 위치한 가구 및 소품들 [상자, 다양한 가구, 사다리 등]

튜토리얼 : 조작 키 연습을 할 수 있는 공간, 박스 여러 개 배치

다락방 : 침실로 내려가기 위한 계단이 숨겨져 있다. 박스를 잡고 적당한 위치에 놓은 후 선반을 타고 올라가면 버튼이 있고 버튼을 누르면 계단을 숨기던 블록이 사라지며 계단이 나타난다.

(테이블위에는 게임을 진행하는 데 필요한 도구가 있음)

침실 :